

Let's Play Loteria!

Loteria Playing Cards

TO PRINT:

Use premium card stock paper

Lamination is recommended but not required

Loteria Facilitator/Card Reader Deck

TO PRINT:

Print double sided on W 2.375 x H 3.75 in. premium cardstock paper

Play virtually → <https://bingobaker.com/#0c8d03b8c0188ccb>

Anyone can play online using a new deck every time – click the “hamburger” icon at bottom right and select “NEW.”

You will be prompted to an icon that says: “generate new card.” Have every player generate a new card and you will be ready to play!

Suitable for ages 7+ ~ Up to 20 players

A collaboration with the Wisconsin Democracy Campaign and the Center

for Artistic Activism, this spin on the classic game of Loteria, seeks to bring awareness to Wisconsin’s multicultural communities on the topic of state redistricting and gerrymandering. We encourage families, community organizations, and students to start a conversation on this important issue and how it affects our communities.

Objective of the game:

Be the first player to have all 16 images of the board called!

What you’ll need:

- 3 players minimum
- 16 Placeholder Tokens Per Player (Beans, Plastic Round Chips, or Coins)

REDISTRICTING LOTERIA

This is your own unique bingo card.

1. Click a box to mark it
2. Click a box again to unmark it
3. If you are playing this game over multiple days, bookmark this page (or email the URL to yourself), so you can get back to this card

#e17634 Info Share Print New Clear

Game Instructions:

1. Pass out 1 board to each player and 16 placeholder tokens

Boards are designed to be printed on large 12x16in paper. We recommend laminating for unlimited plays and uses.

2. Assign a player to be the “Caller”.

3. Caller shuffles the deck of cards.

Cards can be printed double sided so caller can read the definitions on the back of the card

4. Caller takes one card from the top of the deck and announces it by its name and reads the definition on the back of the card.

5. Players place a token on the board if the image matches the calling card.

6. Caller waits for players to see the card and places it with the image face up in the center of the playing field.

7. Caller continues rotating and calling out cards from top to bottom of the deck until a player fills all 16 slots and yells out “Loteria!” Or “Buenas!”

Short Games:

- 2 in 1 Game: Choose 4 images on the same horizontal or vertical line of the board. Once a player gets all 4 called out by “Caller” the game is over OR players can continue until 1 player gets all 16 images.
- 4 Corners: Player wins once all 4 corners are called.
- 4 Middle: Player wins once all 4 middle images are called.
- 4 Horizontal/Vertical/Diagonal: Players set which 4 cards will need to be called out to win prior to the start of the game. Player wins once all 4 are called.

** SPANISH INSTRUCTIONS BELOW **

Objetivo del juego:

¡Sé el primer jugador en tener todas las 16 imágenes del tablero llamadas!

Lo que necesitarás:

3 jugadores mínimo

16 fichas de marcador de posición por jugador (frijoles, fichas redondas de plástico o monedas)

Instrucciones del juego:

1. Distribuya 1 tablero a cada jugador y 16 fichas de marcador de posición
Los tableros están diseñados para imprimirse en papel grande de 12 x 16 pulgadas y recomendamos plastificar para juegos y usos ilimitados.
2. Asigne a un jugador para que sea el "llamador".
3. La persona que llama baraja la baraja de cartas.

Las tarjetas se pueden imprimir a doble cara para que la persona que llama pueda leer las definiciones en el reverso de la tarjeta

4. La persona que llama toma una carta de la parte superior de la baraja y la anuncia por su nombre y lee la definición en el reverso de la carta.
5. Los jugadores colocan una ficha en el tablero si la imagen coincide con la tarjeta de visita.
6. La persona que llama espera a que los jugadores vean la tarjeta y la coloca con la imagen boca arriba en el centro del campo de juego.
7. La persona que llama continúa rotando y llamando cartas de arriba a abajo del mazo hasta que un jugador llena los 16 espacios y grita "¡Lotería!" O "¡Buenas!"

Juegos cortos:

- Juego 2 en 1: elige 4 imágenes en la misma línea horizontal o vertical del tablero. Una vez que un jugador recibe las 4 llamadas por "Caller", el juego termina O los jugadores pueden continuar hasta que 1 jugador obtenga las 16 imágenes.
- 4 esquinas: el jugador gana una vez que se llaman las 4 esquinas.
- 4 Medio: El jugador gana una vez que se cantan las 4 imágenes del medio

##